



29 дэх удаагийн Логик Паззлын Дэлхийн Аварга Шалгаруулах Тэмцээнд (WSPC) оролцох үндсэн багийн сонгон шалгаруулалт



Цахим сорилго №1

2022/06/06

Хугацаа 180 минут (Бодолтоо илгээх хугацаа багтсан)

Нийт оноо: 66.5

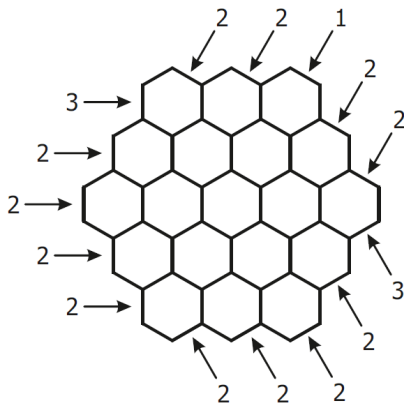
Журам: Шалгалтын хугацаанд google meet дээр гар утас, компьютерээсээ дүрсээ заавал дамжуулна. 5 минутаас илүү хугацаагаар дүрс нь тасарсан оролцогчийг шалгалтын дүрэм зөрчсөн гэж үзэн цахим сорилгын бүх оноог тооцохгүй. Шалгалтын хугацаанд багтаан бодолтоо puzzle@iqcenter.mn рүү илгээх ёстой.

1. Зургаан талт өндөр барилгууд

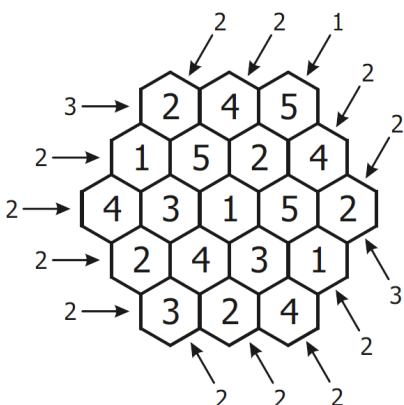
Хөлгийн нүднүүдэд 1-7 тоонуудыг өгөгдсөн 3 чиглэлийн 21 мөр бүрд давтагдахгүй байхаар байрлуул. Эдгээр тоонууд нь харгалзах өндөртэй барилгыг төлөөлнө. Хөлгийн гаднах тоонууд заасан чиглэлд хэчнээн барилга харагдахыг илтгэнэ. Өндөр барилгын ард байгаа намхан барилгууд харагдахгүй.

(Жишээ бодлогод 1-5 тоонуудыг жижиг хөлөг дээр байрлуулсныг анхаар.)

Жишээ бодлого

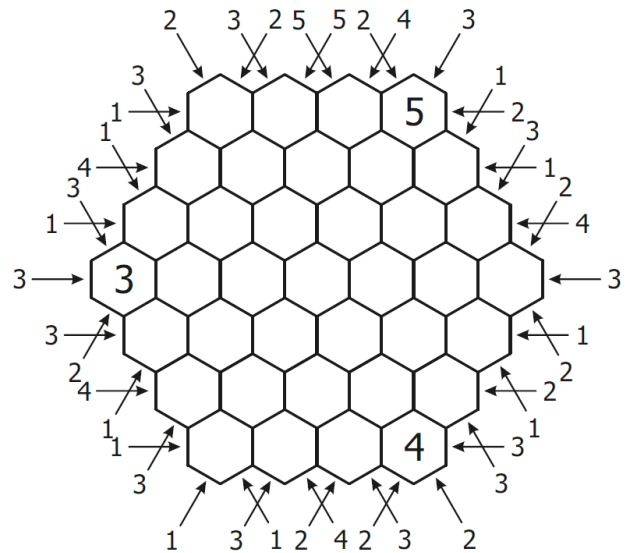


Хариу



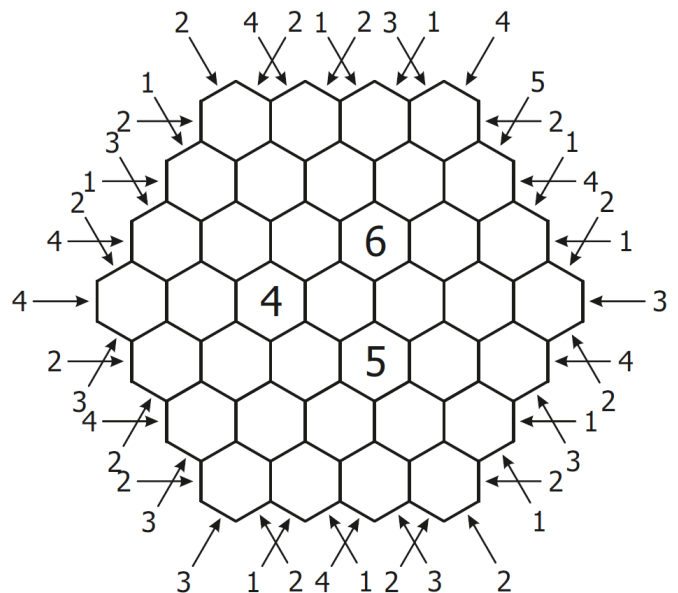
1-1. 1-7 тоонуудыг байрлуул.

3.5 оноо



1-2. 1-7 тоонуудыг байрлуул.

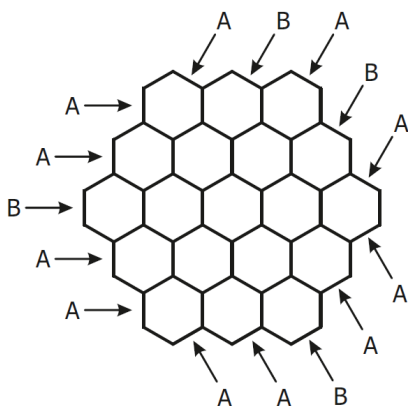
4.5 оноо



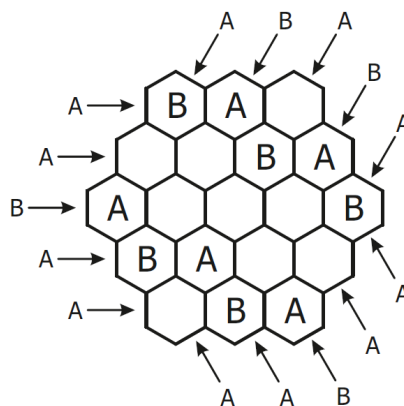
2. Зургаан талт ABC

Хөлгийн 3 чиглэл, 21 мөрийн зарим нүднүүдэд А, В, С үсгүүдийг мөр бүрд давтагдахгүй байхаар бич. Хөлгийн гаднах үсэг нь харгалзах мөрд тухайн чиглэлээс харагдах **хоёрдахь** үсгийг заана. (Жишээ бодлогод зөвхөн А, В үсгүүдийг жижиг хөлөг дээр байрлуулсныг анхаар.)

Жишээ бодлого

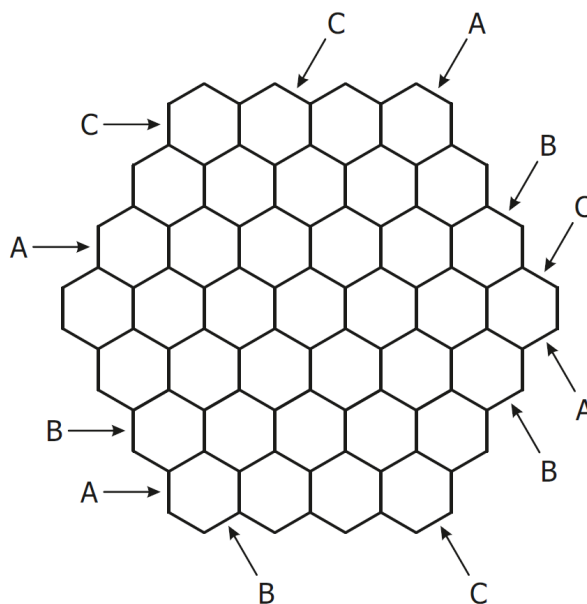


Хариу



2-1. А, В, С үсгүүдийг байрлуул.

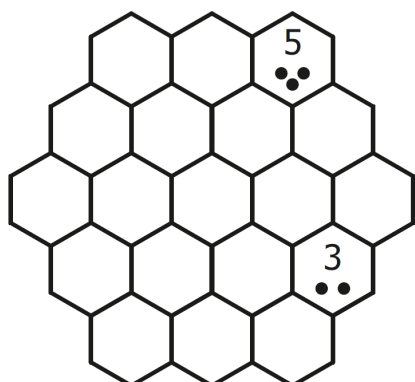
2 оноо



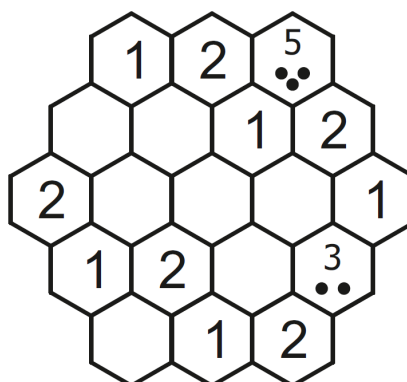
3. Словак нийлбэрүүд

3-1 бодлогын 21 мөрд 1-2, 3-2 бодлогын 27 мөр бүрд 1-4 тоонуудыг давтагдаагүй байхаар байрлуул. Дотроо тоо, жижиг хар дугуйтай учиг нүднүүд нь хөрш нүднүүдийн хэдэд нь тоо байгааг, мөн тэдгээрийн нийлбэрийг заана. (Жишээ бодлогод 15 мөрд 1-2 тоонуудыг байрлуулсныг анхаар.)

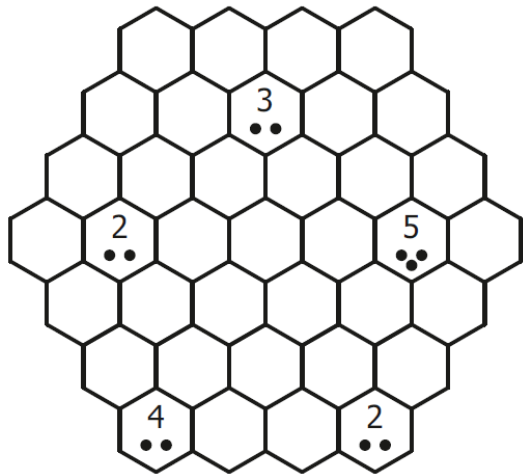
Жишээ бодлого



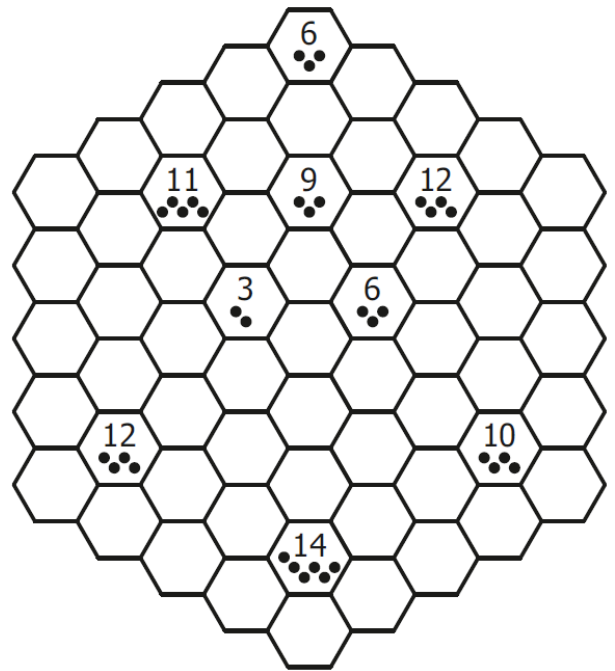
Хариу



3-1. 1-2 тоонуудыг байрлуул. 1 оноо



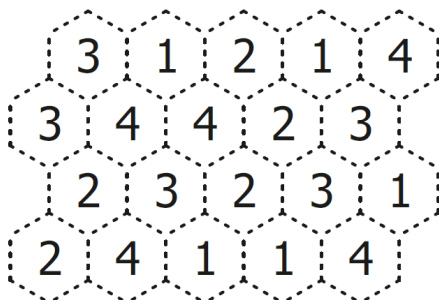
3-2. 1-4 тоонуудыг байрлуул. 5.5 оноо



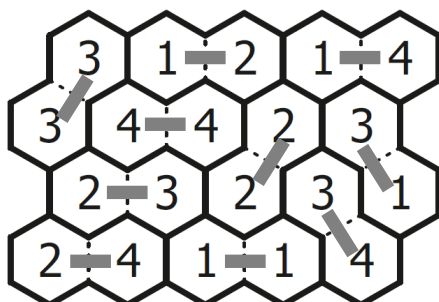
4. Зургаан талт даалуу

Өгөгдсөн 0:0-6:6 даалуунуудыг бүгдийг нь хөлөг дээр байрлуул. Даалуунуудын хүрээг тодруулж зур. Мөн тоонуудыг дарахгүйгээр даалууг илтгэх хэрчмийг тэмдэглэ. Жишээ бодлогод 1:1-4:4 зарим даалуунуудыг байрлуулсныг анхаар.

Жишээ бодлого

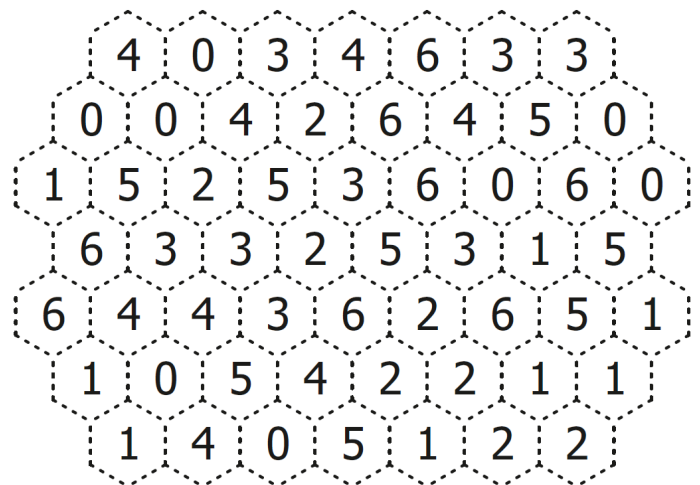


Хариу



4-1. 0:0-6:6 бүх даалуунуудыг байрлуул. 5 оноо

5 оноо



Байрлуулах даалуунууд:

0-0	1-1	2-2	3-3	4-4	5-5	6-6
0-1	1-2	2-3	3-4	4-5	5-6	
0-2	1-3	2-4	3-5	4-6		
0-3	1-4	2-5	3-6			
0-4	1-5	2-6				
0-5	1-6					
0-6						

5. Нурикабэ Пентомино

Хүснэгтийн зарим нүднүүдийг холбогдсон хана үүсгэн буд. Будагдаагүй бүх муж нь пентоминогийн 12 дүрсийг үүсгэх ёстой. Хүснэгтэд өгөгдсөн үсгүүд нь харгалзах мужид ямар пентомино байгааг илтгэнэ. Үсэггүй, хоосон муж байж болохгүй. Будагдаагүй мужууд хоорондоо зөвхөн оройгоороо (диагональдаж) хүрч болно. Дүрсүүд эргэсэн, эсвэл толин ойлт хийж болно. Холбогдсон хананд 2x2 квадрат байж болохгүй. Жишээ бодлогод пентоминогийн 5 дүрс үүсгэснийг харуулав.

Жишээ бодлого

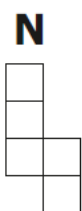
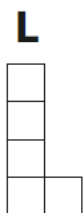
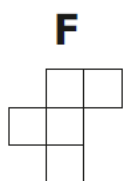
		Y					
				Z			
		F					
			L		P		

Хариу

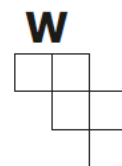
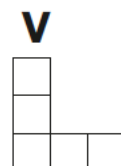
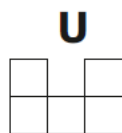
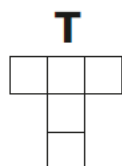
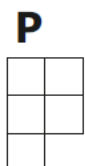
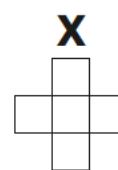
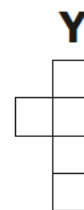
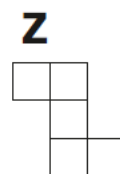
		Y					
				Z			
		F					
			L		P		

5-1.

6.5 оноо



	L										
					X			F			
			Z								
	I							P			
					W						
			Y					U			
	T				V						
									N		



6. Нийлбэр даалуу

6-1 бодлогод 1-5, 6-2 бодлогод 1-6 тоонуудыг хүснэгтийн мөр, багана бүрд давтагдуулахгүйгээр нөхөж бич. Дараа нь хүснэгтийг өгөгдсөн даалуунуудад хуваа. Нэг даалуу нэг л удаа орно. Хүснэгтийн гаднах тоонууд нь харгалзах мөр, баганын тоонуудын нийлбэрийг илтгэнэ. Бүх даалууг ашиглан байрлуулах ёстой. Жишээ бодлогод жижиг хүснэгтэд 1-4 тоог 1:2-3:4 гэсэн зарим даалуунуудын хамт байрлуулсныг анхаараарай.

Жишээ бодлого

	6	7	8	9
10		4		
10				
10				2

Хариу

	6	7	8	9
10	2	4	1	3
10	1	2	3	4
10	3	1	4	2

6-1. 1-5 тоонууд болон өгөгдсөн даалуунуудыг байрлуул. 2 оноо

	10	11	12	13	14
15	1				
15		3	4		
15		2		5	
15					

Байрлуулах даалуунууд:

- 1-2 2-3 3-4 4-5
- 1-3 2-4 3-5
- 1-4 2-5
- 1-5

6-2. 1-6 тоонууд болон өгөгдсөн даалуунуудыг байрлуул. 7 оноо

	15	16	17	18	19	20	21
21			3	1			
21		1			5		3
21	4					0	
21		2					1
21	5		6			2	
21				4	6		

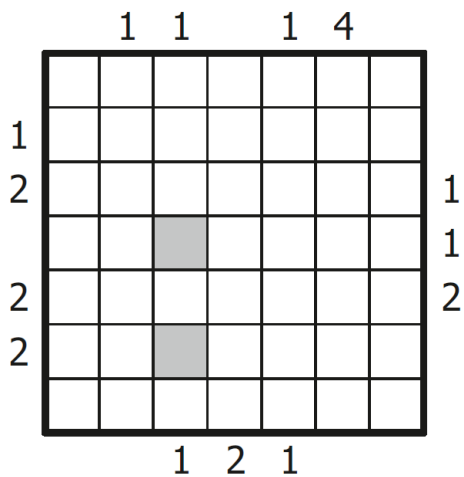
Байрлуулах даалуунууд:

- 0-1 1-2 2-3 3-4 4-5 5-6
- 0-2 1-3 2-4 3-5 4-6
- 0-3 1-4 2-5 3-6
- 0-4 1-5 2-6
- 0-5 1-6
- 0-6

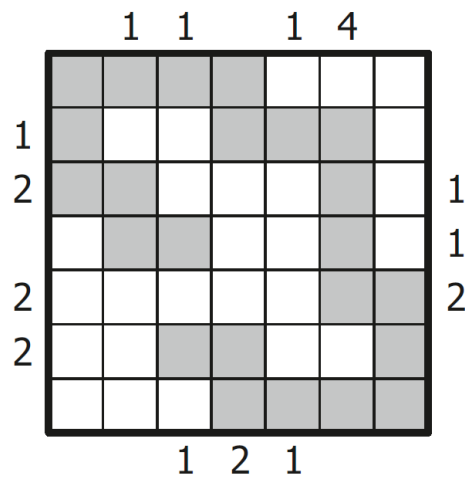
7. Эхэлж харагдах могойн хэсэг

Толгой, сүүл нь өгөгдсөн могойг хүснэгтэд олж тэмдэглэ. Могой нь зөвхөн талаараа хөрш нүднүүдийг дайрах ба өөртөө тал болон оройн хувьд хүрч болохгүй. Хүснэгтийн гаднах тоонууд нь харгалзах мөр, баганад тухайн чиглэлээс хамгийн эхэлж харагдах могойн биеийн хэсгийн уртыг илтгэнэ.

Жишээ бодлого

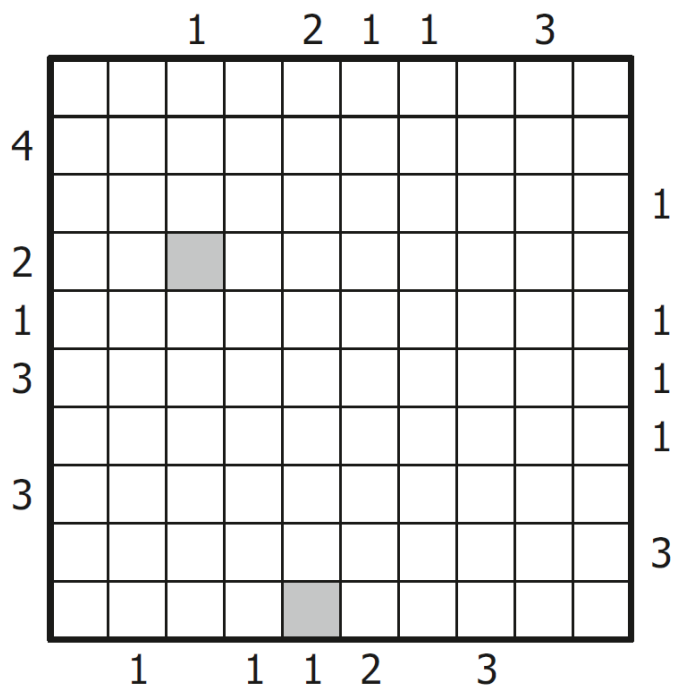


Хариу



7-1.

2 оноо



8. Тоот могой

Хүснэгтийн талаараа хөрш N нүдийг дайрсан (урт) тоот могойг олж тэмдэглэ. Могойн толгой 1, сүүл нь N гэж дугаарлагдах буюу могойтой нүднүүдэд 1-N тоонуудыг бичнэ. Могой нь өөртөө тал болон оройгоороо хүрч болохгүй. Хүснэгтийн гадна зүүн болон дээд талд байгаа тоонууд нь харгалзах мөр, баганад хэчнээн тэгш (Т), сондгой (С) тоонууд байгааг илтгэнэ. Могойн толгой, сүүл өгөгдөөгүй. Жишээ бодлогод 20 нүдний урттай могойг тэмдэглэжээ. Бодолтоо хийхдээ нүдийг будах шаардлагагүй, зөвхөн доторх тоог нь бичихэд хангалттай.

Жишээ бодлого

с	1	3	1	2	1	2
т	2	2	0	2	2	2
3 1						
0 3						
2 1						
2 1						
2 2						
1 2						

Хариу

с	1	3	1	2	1	2
т	2	2	0	2	2	2
3 1		1		19	18	17
0 3		2		20		16
2 1	4	3				15
2 1	5				13	14
2 2	6	7		11	12	
1 2		8	9	10		

8-1.

9 оноо

с	1	2	3	2	2	2	2	1
т	0	4	1	2	2	1	2	2
2 3								
2 1								
2 3								
2 0								
2 2								
2 2								
2 1								
1 2								

9. Тоо нь өгөгдсөн филломино

Хүснэгтийг талаараа хөрш нүднүүдийг холбосон мужуудад хуваан, хоосон нүднүүдэд өгөгдсөн тоонуудыг нөх. Муж бүрд нэг ижил тоонууд бичигдэх бөгөөд энэ нь мужийн талбайтай (нүдний тоо) тэнцүү байна. Ижил талбайтай мужууд хоорондоо зөвхөн оройгоороо (диагональдан) хүрч болно. Зөвхөн нөхөх тоонуудыг хүснэгтэд бичээрэй.

Жишээ бодлого

1		3		2	1
	2			3	3
3		3			
			1		1
1	3			3	
	2		2		2

Нөхөх тоонууд: 1, 2, 3.

Хариу

1	2	3	2	2	1
3	2	3	1	3	3
3	1	3	2	2	3
3	2	2	1	3	1
1	3	3	2	3	2
2	2	3	2	3	2

Нөхөх тоонууд: 1, 2, 3.

9-1.

4.5 оноо

1			2			3		2
	2			1			1	
		3			3			3
3			1			2		
	3			2			1	
		2			3			1
2			3			1		
	3			3			3	
2		1			1			1

Нөхөх тоонууд: 1, 2, 3.

9-2.

2.5 оноо

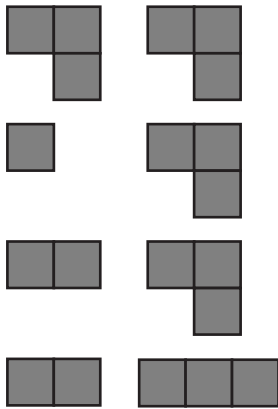
3			4		3			3
	3	5		3		5	5	
	5	5		5		5	4	
4			3		4			3
	4			3			4	
5			5		4			3
	3	5		5		4	5	
	3	4		3		3	3	
5			4		5			5

Нөхөх тоонууд: 3, 4, 5.

10. Байлдааны хөлгүүдийн дундах завсар

Өгөгдсөн байлдааны хөлгүүдийг хүснэгтэд байрлуул. Хөлгүүд эргэсэн байж болох ч хоорондоо тал болон оройгоороо хүрч болохгүй. Хүснэгтийн мөр, багана бүрд яг хоёр байлдааны хөлөг байна. Хүснэгтийн дээд болон зүүн талд байрлах тоонууд нь харгалзах мөр, багана дахь хоёр хөлгийн хооронд хэдэн хоосон нүд байгааг илтгэнэ.

Байрлуулах хөлгүүд:



Жишээ бодлого

	1	5	1	1	4	3	1
1							
1							
5							
1							
4							
2							
1							

Хариу

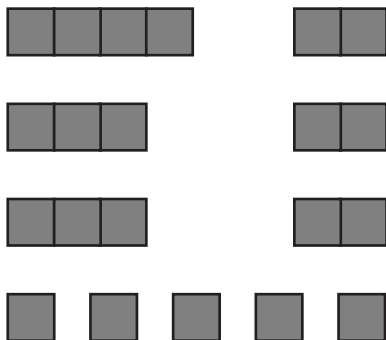
	1	5	1	1	4	3	1
1		■	■		■	■	
1			■		■		
5	■						■
1	■		■	■			
4	■					■	■
2				■			■
1	■	■		■	■		

10-1.

2 оноо

	1	1	1	4	2	2	1	1
5								
1								
5								
1								
1								
5								
3								
3								

Байрлуулах хөлгүүд:

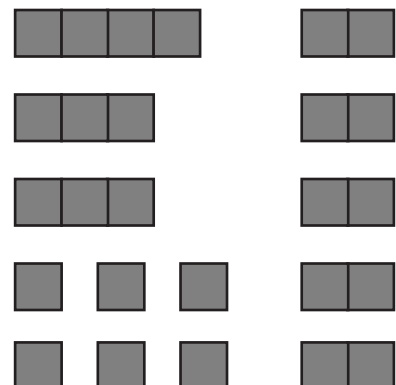


10-2.

9.5 оноо

	2	4	2	7	1	6	2	7	3	4
3										
1										
2										
1										
3										
1										
1										
4										
1										
1										

Байрлуулах хөлгүүд:



Бодолтоо 22:00 (Улаанбаатарын цагаар) цагаас өмнө puzzle@iqcenter.mn мэйл рүү илгээнэ үү. Танд амжилт хүсье.